**Inizio**

Login (ospite/utente)

 Scelta del mazzo (codice, materia, argomento …)

Scelta modalità di gioco (tempo per la risposta, scelta materia, difficoltà)

Mescola il mazzo

Inizia ciclo

Visualizzazione carta

Input risposta

Verifica risposta

Se l’utente sbaglia si riposiziona la carta e si ricalcola il punteggio

Fine ciclo (quando vengono indovinate tutte le carte o l’utente non vuole continuare a giocare)

//salvataggio partita ( il mazzo mescolato, le carte sbagliate, le carte indovinate, il tempo della //partita, punteggio, ultima carta visualizzata)

**Fine**

**Riflettere su:**

**salvataggio partita non finita**

**livello del mazzo da parte dell’utente**

**livello difficoltà del gioco**

**doppia materia (lingue)**