Entità

Carta, Mazzo, Materia e Argomento, Lingua, Utente,Lingua Madre.

Attributi

Carta= codice, valore, lato1, lato2.

Lato1: testo, link audio, link immagine

Lato2: testo.

Mazzo=codice, nome, difficoltà, età, classe, quanti hanno giocato, quanti hanno completato, modalità, flag\_privato, sfondo.

Flag\_Privato: True(Privato), False(Pubblico).

Difficoltà: facile (F), intermedio (I), difficile (D).

Modalità: Parola - Parola (PP), Immagine - Parola (IP), Audio - Parola (AP), Time-Line (TL).

Materia=codice, nome, descrizione

Argomento=codice, nome

Lingua=codice, descrizione

Utente= codice utente, nome, cognome, data di nascita, num. telefono, E-Mail, Password, Nazionalità.

Associazioni

Tra Carta e Mazzo (Riguardare)N:1

 Tra Mazzo e Argomento(Appartenere)1:N

Tra Materia e Argomento(Trattare)1:N

Tra Mazzo e Utente(Creare)N:1

Tra Mazzo e Lingua(Avere)N:1

Tabella

Carte= (cod\_c(PK), val\_c, cod\_m\_c(FK))

Mazzi=(cod\_m(PK), , numc\_m, punt\_m)

Lingue = (cod\_l(PK), , desc\_l)

Materie = (cod\_ma(PK), nom\_ma,desc\_ma, cod\_ma(FK))

Argomenti= (cod\_arg(PK), nom\_arg, cod\_ma\_arg(FK))

Utenti =(cod\_u(PK), nom\_u, cogn\_u, dn\_u, num\_u,e-mail\_u, pass\_u)

SELECT e-mail\_u, pass\_u FROM utenti WHERE email\_u = [email\_iut]

n

nota: riflettere sull’ attributo valore (metterlo in carte? metterlo in mazzo ? per niente?)

riflettere se sostituire se timeline con data evento e evento data

 