Inizio

Login (ospite o utente )

Scelta del mazzo (materia, argomento…)

Scelta modalità di gioco (tempo risposta, scelta lato, difficoltà

Mescolo le carte

Finche (ci sono carte da indovinare) e (l’utente vuole continuare a giocare)

Visualizzazione carta

Risposta dell’utente

Verifica della risposta

Se l’utente sbaglia

riposizionamento carta

altrimenti

calcolo punteggio

Fine se

Fine mentre

Messaggio

Salvataggio partita (mazzo mescolato, carte sbagliate, punteggio, tempo, il punto in cui siamo)

Salvataggio punteggio

Fine

Riflettere su:

livello del mazzo da parte dell’utente

livello difficoltà del gioco

materia speculare

Ipotesi aggiuntive:

* L’utente può solo scegliere il mazzo/i mazzi che vuole giocare, non è applicato sulla creazione di essi.

1 N N N

MAZZO

UTENTE

PARTITA

Scegliere Giocare

* Codice
* Nome
* Password
* Codice
* Nome
* Materia
* Codice
* Difficoltà
* Durata

Un utente può scegliere più mazzi, 1 mazzo è scelto da un utente.

Un mazzo può essere giocato in più partite, in una partita si possono giocare più mazzi.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Nome tabella | Nome attributo | Contenuto | Tipo/Dimensione | Chiave |
| Utenti | Cod\_U | codice utente | numerico autoincrementante | PK |
|  | Nome\_U | nome utente | carattere (30) |  |
|  | Pass\_U | password utente | carattere (30) |  |
| Mazzi | Cod\_M | codice mazzo | numerico autoincrementante | PK |
|  | Nome\_M | nome mazzo | carattere (30) |  |
|  | Materia\_M | materia mazzo | carattere (30) |  |
|  | Cod\_U\_M | Codice utente mazzo | numerico | FK |
| Partite | Cod\_P | codice partita | numerico autoincrementante | PK |
|  | Difficoltà\_P | difficoltà partita  (F=facile, N=normale, D=difficile ) | carattere (1) |  |
|  | Durata\_P | durata partita | data/ora |  |
| Mazzi-partite | Cod\_MP | codice mazzo partita | numerico autoincrementante | PK |
|  | Cod\_M\_MP | Codice mazzo | numerico | FK |
|  | Cod\_P\_MP | Codice partita | numerico | FK |

INTERFACCIA UTENTE

<form name=’flashcard’>

Utente <input type=text name=ut>

Password <input type=text name=pw>

<input type=button value="INIZIA A GIOCARE" onclick=fGioca()>

<input type=button value="REGISTRATI" onclick=fRegistrati()>

**FLASHCARD**

Utente:

Password:

Non sei ancora registrato? Clicca qui!

INIZIA A GIOCARE

REGISTRATI

<form name=registrazione>

Inserisci il nome utente: <input type=text name=ut>

Inserisci la password: <input type=text name=pw>

<input type=button value="INIZIA A GIOCARE" onclick=fGioca()>

**REGISTRAZIONE**

Inserisci il nome utente:

Inserisci la password:

INIZIA A GIOCARE